|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **6**  **Nº Grupo** | **Materia:** INF - 152  **Fecha:** 14 - 11 - 2016 | **5**  **Ini. Ap. Pat.** |
| ­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Ap. Paterno Ap. Materno Nombres | | |

1. **Los sistemas de realidad virtual tienen capacidades de visualización, renderización y simulación que van más allá de las de los sistemas CAD convencionales.**

**V F**

1. **La realidad aumentada es una tecnología relacionada para mejorar la visualización.**
2. **¿Para qué son útiles los algoritmos genéticos?**

**R.-** se utilizan para generar soluciones a los problemas que son demasiado grandes y complejos como para que los seres humanos los analicen por su cuenta.

1. **Buscan emular o modelar la forma en que un experto humano resuelve los problemas:**
2. Sistemas expertos b) Redes neurales c) Agentes inteligentes
3. **Los algoritmos genéticos, la lógica difusa, las redes neurales y los sistemas expertos se pueden integrar en una sola aplicación para aprovechar las mejores características de todas estas tecnologías.**

V F